



**Disciplinas do Curso
de Graduação a Distância - EaD**

Engenharia de Software

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Modalidade a Distância - EaD | 4 Anos

DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	CH (60') H/A
Empreendedorismo	100
Introdução a Banco de Dados	100
Gerenciamento de Projetos	100
Arquitetura e Organização de Computadores	100
Gerência de Requisitos	100
Análise e Projeto Orientados a Objetos	100
Lógica de Programação e Algoritmos	100
Algoritmos e Estrutura de Dados	100
Interação Humano Computador	100
Banco de Dados Avançado	100
Desenvolvimento Web	100
Processo de Desenvolvimento de Software	100
Paradigmas de Linguagens de Programação	100
Linguagem de Programação Orientada a Objetos	100
Metodologias Ágeis	100
Sistemas Operacionais	100
Matemática Discreta	100
Análise e Projeto de Algoritmos	100
Extensão I	50
Desenvolvimento com DevOps	100
Métricas de Software	100

Extensão II	50
Qualidade de Software	100
Teste de Software	100
Extensão III	50
Redes de Computadores	100
Computação em Nuvem	100
Extensão IV	50
Gerência de Configuração e Controle de Versão	100
Inteligência Artificial	100
Extensão V	50
Governança em Tecnologia da Informação e Comunicação	100
Ciência de Dados e Aprendizagem de Máquina	100
Extensão VI	50
Noções de Direito e Ética	100
Administração de Sistemas Empresariais	100
Extensão VII	50
Projeto e Desenvolvimento de Sistema I	100
Projeto e Desenvolvimento de Sistema II	100
Extensão VIII	50
Disciplinas.....	3200 horas
Extensão	400 horas
Atividades Acadêmicas Complementares (AAC)	100 horas
TOTAL	3700 horas

Obs.: A ordem da oferta das disciplinas será estipulada conforme o mês de ingresso do aluno no Curso de Graduação na modalidade EaD.