UniFil NOTÍCIAS

Alunos de Computação conquistam 2o e 3o lugares no Hackathon do comércio

Alunos de Computação da UniFil conquistaram o segundo e o terceiro lugares no Hackathon Retailtech, realizado pelo Centro de Inovação do Comércio em Londrina, com propostas de soluções inovadoras para o comércio. Os vencedores se destacaram entre 28 grupos participantes de diversas instituições, ganharam premiações em dinheiro e também a oportunidade de consultoria e mentoria para transformar a ideia em produto ou serviço para o mercado. *“Mais uma vitória dos nossos alunos e a confirmação do talento e da competitividade. São jovens capacitados para criar, transformar e fazer a diferença na profissão e nos negócios”* – diz o professor **Sergio Tanaka, coordenador dos cursos de Computação**. Ele ressalta que a UniFil mais uma vez despontou com 60 estudantes na competição, quase metade dos 128 participantes.

As equipes da UniFil premiadas na competição de soluções inovadoras, com o professor Sergio Tanaka: talento e capacidade de criar, transformar e fazer a diferença.

A segunda colocada no Hackathon Retailtech foi a equipe **“Scale+”** formada por Gabriel Moreno e Kawan Shigueo Watanabe (Ciência da Computação); Felipe Caldeira Akryghti, Gabriel Tonon Barreiros e Victor de Andrade Miranda (Engenharia de Software). *“Nossa plataforma de freelancer organiza automaticamente as escalas de trabalho por meio de inteligência artificial, otimizando turnos e garantindo cobertura eficiente. Com integração, cobrimos lacunas e reforçamos a equipe em períodos de alta demanda, como finais de semana e eventos, eliminando a complexidade da gestão manual”* – explicam os premiados.

UniFil teve 60 alunos no Hackathon Retailtech, a maior representação entre 128 participantes das demais instituições de ensino superior de Londrina e região

A terceira colocada foi a equipe **“ScanMarket”** formada por Pedro Henrique Vengrus, João Pedro Gonçalves Ferreira, Kauan Idalgo Lopes e João Vitor Camargo (Ciência da Computação), com a participação de André Tomonaga Schettini (Ciência de Dados e IA/UEL). *“Nosso aplicativo escaneia por um QR code produto por produto do comércio e guarda em uma memória virtual. Com isso, apresenta um QR code do carrinho virtual em um caixa/autocaixa e, ao invés de passar produto por produto para escanear, passa o QR code do carrinho virtual com todos os itens para realizar pagamento. Dessa forma, evita filas e melhora o fluxo de clientes no mercado”* – apontam os premiados.

UniFil lidera ranking de participações e premiações em hackathons e outras maratonas de tecnologia e inovação: incentivo à criatividade e ao empreendedorismo

O professor **Sergio Tanaka** lembra que a UniFil lidera o ranking de participações e premiações em hackathons e outras maratonas de soluções de tecnologia e inovação de Londrina e região, superando as demais faculdades e universidades públicas e particulares. *"Nos cursos de Computação trabalhamos com visão estratégica em Tecnologia da Informação e empreendedorismo. Já no primeiro ano das graduações os alunos são estimulados a desenvolver projetos em formato de startups, desenvolvendo soluções práticas para o setor de TI e as demais atividades do mercado"* – afirma o coordenador.

O resultado do **Hackathon Retailtech** foi divulgado terça-feira (dia 20) à noite no evento **Mercado em Foco**, organizado por entidades ligadas ao comércio como Acil, Fecomércio, Sesc, Senac, Sebrae e sindicatos empresariais, com o apoio do **Centro de Inovação do Comércio**.

Por: Ricardo da Guia Rosa - Assessor de Imprensa UniFil